

Программа утверждена
на Методическом объединении:
протокол №1
от «27» 10.2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА НА 2023-2024 УЧ.ГОД
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Основы компьютерной грамотности»

Год обучения – 1й
Номера групп – 1, 2,3,4,5,6,7,8,9
Возраст обучающихся – 7-11 лет

Составитель:
Ковалёва Я.А.
педагог дополнительного образования
МБОУ ДО «ДЮЦ»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Особенности обучения в текущем учебном году по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе:

В 2023-2024 г.г. программа будет проходить апробацию.

ДООП реализуется в режиме - 2 академических часа в неделю в каждой группе.

Реализация программы происходит в очной форме. Также возможна заочная форма с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий в порядке, определяемом администрацией образовательной организации (в случае ЧС – пандемии и т.п.). При применении электронного обучения и дистанционных образовательных технологий в календарном учебном плане вносятся соответствующие изменения.

Особенности организации образовательной деятельности

Все группы 1 года обучения. Количество учебных часов по программе в год:

Группа № 8 -72 ч.

Группы № 2, № 5 -72 ч.

Группы № 6, № 7, № 9 -70 ч.

Группы № 1, № 3, № 4 -70 ч.

Режим занятий:

Занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 академических часа для каждой группы (40+40 минут) с перерывом между занятиями 10 минут.

Формы занятий: игра, викторина, беседа, практическое занятие (практикум), контрольное занятие. Данные формы занятий соответствуют возрасту обучающихся; они позволяют максимально усвоить материал программы.

Планируемые результаты (1й год обучения)

для школьников (дети 7-11 лет):

Показатели в личностной сфере ребенка:

- интерес к познанию компьютера;

Метапредметные результаты:

-сформированные проектные навыки через участие в проектной деятельности;

-работать в сети Internet;

-развитие коммуникативных навыков и умений сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;

-развитое творческое, логическое и алгоритмическое мышление,

-развит познавательный интерес учащихся к программе.

Предметные результаты:

Обучающиеся будут знать:

- правила техники безопасности на занятиях;
- правила работы в компьютерном классе;
- части компьютера и их назначение;
- значение кнопок на клавиатуре;
- способы форматирования и редактирования текстовой информации;
- способы работы со слайдами в программе PowerPoint.

Уметь:

- включать и выключать компьютер;
- работать с устройствами ввода/вывода;
- работать в графическом редакторе Paint;
- решать разнообразные задачи с помощью компьютера, программ, алгоритма;
- составлять, редактировать, анализировать текст;
- определять значения истинности утверждений для данного объекта;
- применять способы обработки информации в графическом редакторе Paint;
- создавать презентации;
- использовать алгоритмы для решения практической.

Промежуточная и итоговая аттестация проводится в группах 1 года обучения в формате тестирования и защиты проектов.

<i>Год обучения</i>	<i>Промежуточная аттестация</i>	<i>Итоговая аттестация</i>
1 год обучения	18.12.2023 тестирование 21.12.2023 тестирование 22.12.2023 тестирование 23.12.2023 тестирование	13.05.2024 тестирование и защита проекта 16.05.2024 тестирование и защита проекта 17.05.2024 тестирование и защита проекта 18.05.2024 тестирование и защита проекта

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН на 2023-2024 учебный год
Школьники (1 год обучения; 7-11лет)
Группы № 1; № 2; №3; №4; №5; №6; №7; №8; №9

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов	Даты проведения - <u>понедельник, четверг,</u> <u>пятница, суббота</u>				По плану				Фактически	Форма занятия	Форма контроля
			Гр. №8	Гр. №2, №5	Гр. №6 №7 №9	Гр. №1 №3 №4							
Введение. 4ч													
1 2	Вводное занятие. Правила поведения в кабинете информатики.	1 1	04.09	07.09	08.09	02.09						Беседа	Опрос
3 4	Практическая работа: «Применение и комплектующие компьютера»	2	11.09	14.09	15.09	09.09						Практикум	Практическая работа
Дополнительные устройства ПК. 6 ч													
5	Принтер. Виды принтера, устройство, печать документов.	1	18.09	21.09	22.09	16.09						Беседа	Опрос
6 7	Практическая работа «Печать документов».	1 1	18.09; 25.09	21.09; 28.08	22.09; 29.09	16.09; 23.09						Практикум	Практическая работа

8	Сканер. Назначение.	1	25.09	28.09	29.09	23.09						Беседа	Опрос Тестирование
9 10	Практическая работа: «Сканирование текстовых документов, цветных изображений, фотографий».	2	02.10	05.10	06.10	30.09						Практикум	Практическая работа
Основы работы в Windows. 8 ч													
11	Пользовательский интерфейс.	1	09.10	12.10	13.10	07.10						Беседа	Опрос
12	Правила набора и редактирования текста.	1	09.10	12.10	13.10	07.10						Беседа	Опрос
13	Файловая система.	1	16.10	19.10	20.10	14.10						Беседа	Опрос
14	Выделение файлов и папок. Копирование и перемещение файлов и папок.	1	16.10	19.10	20.10	14.10						Беседа	Тестирование

15 16 17 18	Практическая работа: «Выполнение заданий на Рабочем столе с помощью клавиатуры и мыши. Создание файлов и папок, их сохранение, выделение, копирование, перемещение, переименование, удаление, восстановление и поиск. Создание значков»	4	23.10; 30.10	26.10; 02.11	27.10; 03.11	21.10; 28.10							Практикум	Практическая работа
Стандартные программы. 3 ч														
19	Запуск стандартных программ. Калькулятор.	1	13.11	09.11	10.11	11.11							Беседа	Опрос
20 21	Практическая работа: «Выполнение операций в «Калькуляторе». Набор и правка текста в программе «Блокнот»».	2	13.11; 20.11	09.11; 16.11	10.11; 17.11	11.11; 18.11							Практикум	Практическая работа
Клавиатурный тренажёр. 3 ч														
22	Изучение расположения букв на клавиатуре, постановка рук	1	20.11	16.11	17.11	18.11							Беседа	Опрос

23 24	Практическая работа: «Выполнение упражнений в тренажёре».	2	27.11	23.11	24.11	25.11						Практикум	Практическая работа
Графический редактор Paint. 11 ч													
25	Знакомство с графическим редактором Paint	1	04.12	30.11	01.12	02.12						Беседа	Опрос
26	Панель инструментов.	1	04.12	30.11	01.12	02.12						Беседа	Опрос
27	Палитра цветов. Инструменты свободного рисования объектов.	1	11.12	07.12	08.12	09.12						Беседа	Тестирование
28 29 30	Практическая работа: «Выполнение графических заданий с помощью инструментов Заливка, Ластик, Карандаш, Кисть, Лупа, Шлейф, Прямая линия, Кривая линия, Прямоугольник, Круг, Эллипс».	3	11.12; 18.12	07.12; 14.12	8.12; 15.12	09.12; 16.12						Практикум	Практическая работа

31	Промежуточная аттестация	1	25.12	21.12	22.12	23.12						Контрольное занятие	Тестирование
32 33	Практическая работа: «Рисование стандартных фигур. Создание и сохранение рисунка».	2	25.12; 15.01	21.12; 28.12	22.12; 29.12	23.12; 30.12						Практикум	Практическая работа
34 35 36	Практическая работа: «Создание поздравительных открыток «С Новым годом!» и «8 марта».	3	15.01; 22.01	28.12; 11.01	29.12; 12.01	30.12; 13.01						Практикум	Практическая работа
Текстовый редактор Word. 6 ч													
37	Знакомство с текстовым редактором Word.	1	29.01	18.01	19.01	20.01						Беседа	Опрос
38	Создание, открытие и сохранение документа.	1	29.01	18.01	19.01	20.01						Беседа	Опрос

39	Практическая работа: «Набор текстов, их форматирование и сохранение. Набор поздравления «8 марта».	4	05.02	12.02	25.01; 01.02	26.01; 02.02	27.01; 03.02						Практикум	Практическая работа	
40															
41															
42															
Проект «Записная книжка». 4 ч.															
43	Инструмент «карандаш»	1	19.02	08.02	09.02	10.02							Беседа	Опрос	
44	Практическая работа: «Разработка записной книжки».	2	19.02;	08.02;	09.02;	10.02;							Практикум	Практическая работа	
45			26.02	15.02	16.02										
46	Практическая работа: «Сравнение фигур по различным признакам. Использование инструмента «карандаш» для выполнения действий «обведи», «соедини» в компьютерных задачах».	1	26.02	15.02	16.02	17.02							Практикум	Практическая работа	
Знакомство с программой MS Power Point. 11 ч															
47	Знакомство с программой MS PowerPoint.	1	04.03	22.02	01.03	17.02							Беседа	Опрос	

48	Создание слайда, выбор дизайна.	1	04.03	22.02	01.03	24.02						Беседа	Опрос
49	Макеты слайдов. Как создается фон слайдов.	1	11.03	29.02	15.03	24.02						Беседа	Опрос
50 51	Практическая работа: «Создание нескольких слайдов с использованием разных макетов. Выбор дизайна».	2	11.03; 18.03	29.02; 07.03	15.03; 22.03	02.03						Практикум	Практическая работа
52 53	Практическая работа: «Вставка текста на слайд, редактирование и форматирование текста слайда».	2	18.03; 25.03	07.03; 14.03	22.03; 29.03	16.03						Практикум	Практическая работа
54 55	Практическая работа: «Вставка текста на слайд. Вставка автофигур на слайд, работа с ними».	2	25.03; 1.04	14.03; 21.03	29.03; 05.04	23.03						Практикум	Практическая работа

56 57	Практическая работа «Вставка автофигур в презентацию».	2	01.04; 08.04	21.03; 28.03	05.04; 12.04	30.03						Практикум	Практическая работа
Проект «Моя семья» Презентация 6 ч													
58 59	Сбор информации о семье. Что такое семья? Члены семьи. Увлечение моей семьи.	2	08.04; 15.04	28.03; 04.04	12.04; 19.04	06.04;						Беседа	Опрос
60 61 62 63	Практическая работа: «Составление с помощью компьютера презентации-проекта «Моя семья»».	4	15.04; 22.04; 29.04	04.04; 11.04; 18.04	19.04; 26.04; 03.05	13.04;						Практикум	Практическая работа
Вырезаем и наклеиваем. 4 ч													
64 65	Инструмент «лапка» для выполнения действия «положи в окно» в компьютерных задачах.	2	29.04; 06.05	18.04; 25.04	03.05;	20.04						Беседа	Опрос

66 67	Практическая работа: «Выполнение действия «вырежи и наклей в окно», «нарисуй в окне» в соот- ветствии с правилами игры. Сравнение фигурки нало- жением».	2	06.05; 13.05	25.04; 02.05	17.05	27.04;						Практикум	Практическая работа
Решение задач. 4 ч													
68 69	Поиск графической и тек- стовой информации в рам- ках одной задачи.	2	13.05; 20.05	02.05; 16.05	17.05; 24.05	04.05;						Беседа	Опрос
70 71	Сопоставление описания объекта и его изображение.	2	20.05; 27.05	16.05; 23.05	24.05; 31.05	18.05						Беседа	Опрос
Итоговое занятие. 2 ч													
72 73	Защита проекта. Тестирование.	2	27.05	23.05; 30.05	31.05	25.05						Защита проекта	Наблюдение
			72 ч	72ч	70 ч	70 ч							

